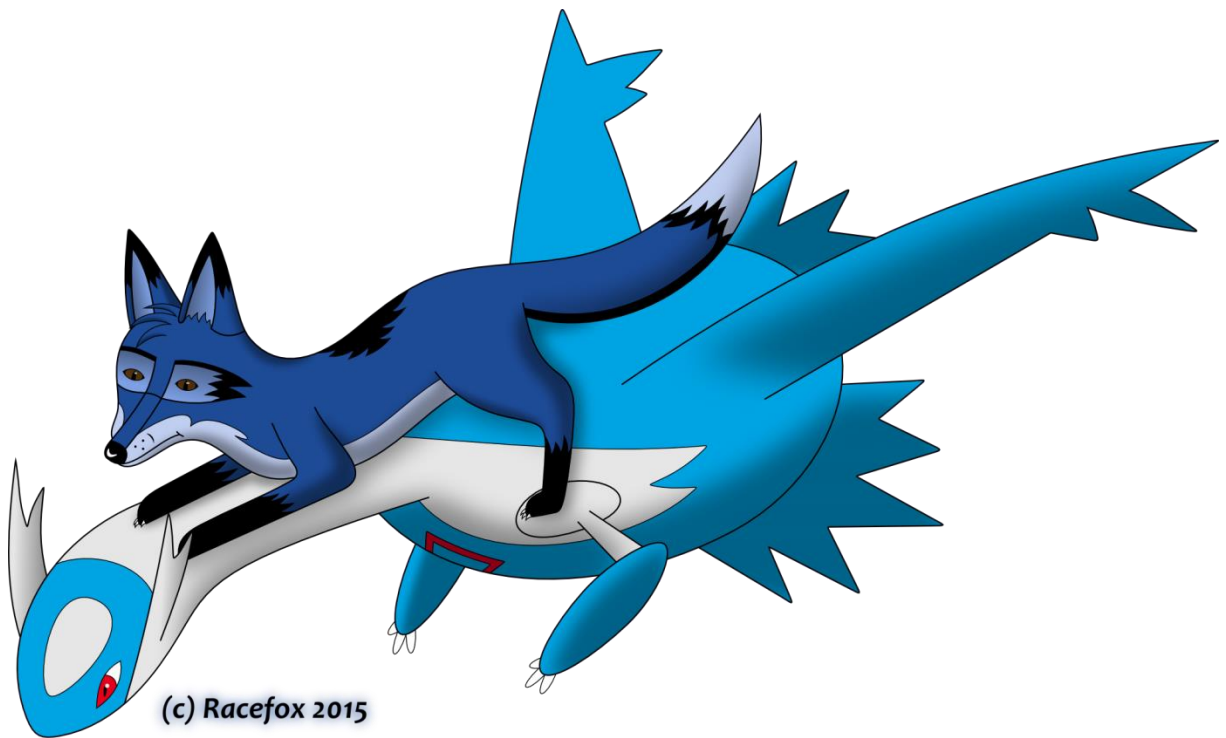


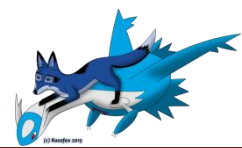
2015



(c) Racefox 2015

[POKÉLIGA RACEFOX FOREVER]

Schaffst du es alle Teams zu schlagen und den Titel des Champions zu erringen? Schlage 13 abwechslungsreiche Teams verschiedener Typenkombinationen in verschiedenen Schwierigkeitsstufen. Wähle jetzt deine Pokémon, denn die Teams warten bereits auf dich!



Inhaltsverzeichnis:

1. Regeln.....	02
2. Teams.....	03
3. Spielmodi.....	05
a. Vollständiger Modus.....	05
b. 4+2+1.....	06
c. Pokéliga.....	07
4. Punktevergabe für die Hall of Fame.....	08
5. Preise.....	09
6. Siegtoken.....	09
7. Infos zu den Top 4-Trainern und Champion.....	10
a. T1-Psyara.....	10
b. T2-Myuna.....	11
c. T3-Sunny.....	12
d. T4-Alex.....	13
e. Champion Racefox.....	14
8. Pokédex.....	15
9. Artworks.....	17
10. Letzte Worte.....	18





1. Regeln:

A. Allgemeine Team-Regeln:

--> Es gelten im Allgemeinen die offiziellen Regeln für die Tierstufe OU von Smogon.com.

Webseite: <http://www.smogon.com/dex/xy/formats/ou/>

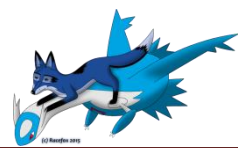
Diese Regeln beinhalten folgendes:

- a. **Species Clause:** Es ist nicht erlaubt zwei Pokémon mit derselben Pokédex-Nummer einzusetzen. Als Beispiel: Es ist nicht erlaubt sowohl ein Rotom-W als auch ein Rotom-H im Team zu haben, da diese dieselbe Pokédex-Nummer (#479) haben.
- b. **Sleep Clause:** Wenn ein Spieler ein gegnerisches Pokémon in Schlaf versetzt hat, dann kann dieser Spieler kein weiteres Pokémon mehr in Schlaf versetzen, wenn dieses zu diesem Zeitpunkt noch schläft. Ein durch Erholung schlafendes Pokémon gehört nicht zur Sleep Clause.
- c. **Evasion Clause:** Doppelteam und Komprimator sind nicht erlaubt und dürfen nicht eingesetzt werden.
- d. **OHKO Clause:** KO-Moves, wie Guillotine, Hornbohrer, Geofissur, Eiseskälte sind verboten.
- e. **Moody Clause:** Die Fähigkeit Gefühlswippe ist nicht erlaubt.
- f. **Endless Battle Clause:** Es ist keine Strategie erlaubt, dessen Intension es ist einen endlosen Kampf (AP-Stallen) zur Folge zu haben. (Aufbereitung + Jonagobeere + KP-Auffüllende Attacken.)
- g. **Swagger Clause:** Es ist dem Spieler nicht erlaubt die Attacke Angeberei zu verwenden!
- h. **Baton Pass Clause:** Es ist nicht erlaubt mehr als ein Pokémon mit Stafette im Team zu haben. Des Weiteren ist es untersagt ein Pokémon mit Stafette zu besitzen, das sowohl eine Attacke besitzt, die die Initiative erhöht, als auch eine Attacke, die einen anderen Wert erhöht!

B. Regeln für das Pokémon-Team:

- a. Attacken, die die Pokémon besitzen, dürfen nach dem Start der Liga **nicht** mehr geändert werden.
- b. Items dürfen frei verschoben werden und müssen nicht fest auf einem Pokémon platziert werden.
- c. Folgende Pokémon sind verboten (Siehe „**Punkt 3** Spielmodi“ für Ausnahmen):
Durengard, Arceus (alle Formen), Lohgock, Darkrai, Deoxys (alle Formen), Dialga, Genesect, Giratina (beide Formen), Quajutsu, Groudon, Ho-Oh, Kyogre, Kyurem-Weiß, Demeteros (Inkarnationsform), Lugia, Mewtu (alle Formen), Palkia, Rayquaza, Reshiram, Shaymin-Sky, Xerneas, Yveltal, Zekrom, Hoopa, Volcanion
- d. Folgende Items sind verboten (Siehe „**Punkt 3** Spielmodi“ für Ausnahmen):
Seelentau, Lohgocknit, Gengarnit, Roter Edelstein, Blauer Edelstein, Lucarionit, Flunkifernit, Brutalandanit, Kangamanit, Fluchtwertsteigernde Items.
- e. Weitere Regeln werden unter „**Punkt 3** Spielmodi“ festgelegt.

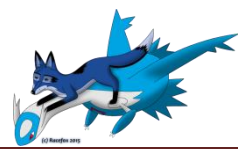




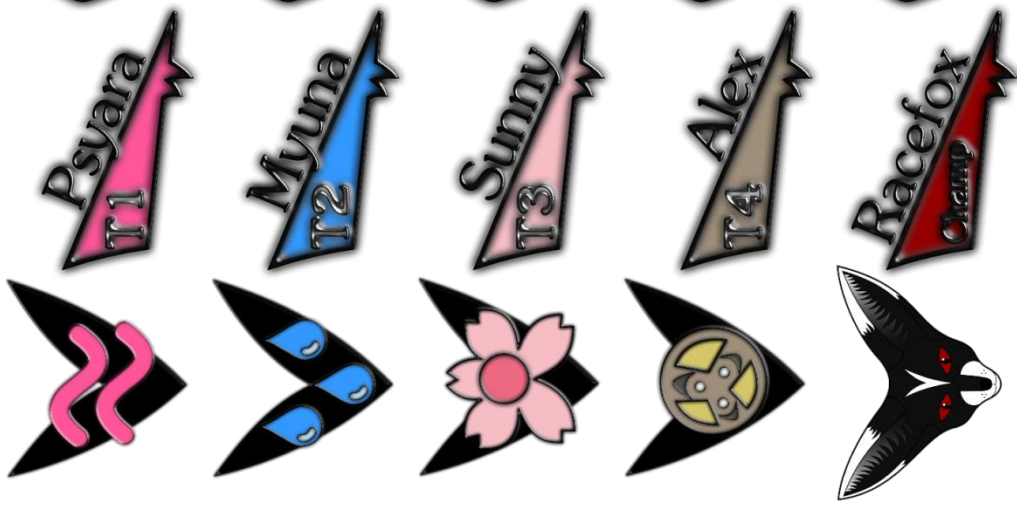
2. Teams:

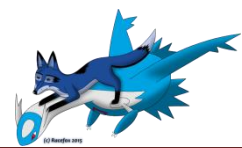
A. Arenaleiter:





B. Top 4 und Champ:





3. Spielmodi:

A. Vollständiger Modus:

In diesem Modus müssen alle Teams geschlagen werden. Zuerst die Arenen in beliebiger und danach die Top 4 in fester Reihenfolge. Der Champion kann erst dann herausgefordert werden, wenn man alle Kämpfe gewonnen hat. Nach einer gewissen Anzahl an Kämpfen kann ein Continue gewonnen werden, welches im Falle einer Niederlage eingesetzt werden kann. In diesem Fall muss der Kampf gegen den gleichen Trainer wiederholt werden. Das Team darf umgestellt werden.

In diesem Modus gibt es folgende Schwierigkeitsgrade:

a. Normal:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 9
- max. Tierstufe: OU
- Zusätzlich einsetzbare Pokémon und Items:
 - Pokémon: Quajutsu, Lohgock, Durengard, Shaymin-Sky, Genesect, Demeteros (Inkarnationsform)
 - Items: Flunkifernit, Gengarnit, Brutalandanit
- Continues: nach 1., 3., 5., 7. Arena (Insgesamt 4 Continues)

b. Schwer:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 7
- max. Tierstufe: OU
- Zusätzlich einsetzbare Pokémon:
 - Quajutsu (OHNE Wandlungskunst), Lohgock (OHNE Temposchub)
- Continues: nach 1., 3., 5., 7. Arena (Insgesamt 4 Continues)

c. Sehr schwer:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 6
- max. Tierstufe: OU
- Zusätzlich einsetzbare Pokémon:
 - Quajutsu (OHNE Wandlungskunst), Lohgock (OHNE Temposchub)
- Continues: nach 1., 3., 5., 7. Arena (Insgesamt 4 Continues)

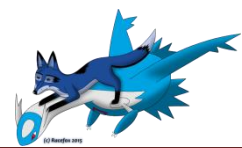
d. Extrem:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 6
- max. Tierstufe: OU505NM (nur Pokémon mit einer maximalen Basiswertsumme von 505 dürfen eingesetzt werden.)
(Siehe: http://www.pokewiki.de/Rangliste_der_Pokémon)
Des Weiteren gilt hier: Der Herausforderer darf keine Mega-Evolutionen einsetzen!
- Continues: nach 1., 5. Arena (Insgesamt 2 Continues)

e. Leicht:

- Dieser Modus wird erst nach einem Versuch im normalen Schwierigkeitsgrad freigeschaltet.
- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 8
- Tierstufe: UBER
- Continues: nach 1., 3., 5., 7. Arena (Insgesamt 4 Continues)



**B. 4+2+1:**

In diesem Modus müssen nur vier Arenen, zwei Top 4 und der Champ geschlagen werden. Nach einer gewissen Anzahl an Kämpfen kann ein Continue gewonnen werden, welches im Falle einer Niederlage eingesetzt werden kann. In diesem Fall muss der Kampf gegen den gleichen Trainer wiederholt werden. Das Team darf umgestellt werden.

Folgende Trainer müssen bekämpft werden:

1. A3: Elektro
2. A4: Normal
3. A5: Gift, A6: Kampf, A7: Boden (eines davon darf gewählt werden!)
4. A8: Unlicht

5. T3: Sunny
5. T4: Alex

In diesem Modus gibt es folgende Schwierigkeitsgrade:

a. Normal:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 8
- max. Tierstufe: OU
- Zusätzlich einsetzbare Pokémon und Items:
 - Pokémon: Quajutsu, Lohgock, Durengard, Shaymin-Sky, Genesect, Demeteros (Inkarnationsform)
 - Items: Flunkifernit, Gengarnit, Brutalandanit
- Continues: nach 1., 3. Arena (Insgesamt 2 Continues)

b. Schwer:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 6
- max. Tierstufe: OU
- Zusätzlich einsetzbare Pokémon:
 - Quajutsu (OHNE Wandlungskunst), Lohgock (OHNE Temposchub)
- Continues: nach 1., 3. Arena (Insgesamt 2 Continues)

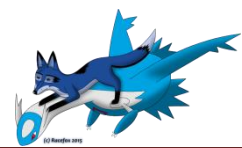
c. Sehr schwer:

- Anzahl einsetzbarere Pokémon: 6
- max. Tierstufe: OU505NM (nur Pokémon mit einer maximalen Basiswertsumme von 505 dürfen eingesetzt werden.)
(Siehe: http://www.pokewiki.de/Rangliste_der_Pokémon)
Des Weiteren gilt hier: Der Herausforderer darf keine Mega-Evolutionen einsetzen!
- Continues: nach 1., 3. Arena (Insgesamt 2 Continues)

d. Leicht:

- Dieser Modus wird erst nach einem Versuch im normalen Schwierigkeitsgrad freigeschaltet.
- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 8
- Tierstufe: UBER
- Continues: nach 1., 3. Arena (Insgesamt 2 Continues)



**C: Pokéliga:**

In diesem Modus wird nur die Liga (T1 bis T4 und Champ) bekämpft. Die Reihenfolge der Trainer muss hier eingehalten werden. Nach einer gewissen Anzahl an Kämpfen kann ein Continue gewonnen werden, welches im Falle einer Niederlage eingesetzt werden kann. In diesem Fall muss der Kampf gegen den gleichen Trainer wiederholt werden. Das Team darf umgestellt werden.

In diesem Modus gibt es folgende Schwierigkeitsgrade:

a. Normal:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 6
- max. Tierstufe: OU
- Zusätzlich einsetzbare Pokémon und Items:
 - Pokémon: Quajutsu, Lohgock, Durengard, Shaymin-Sky, Genesect, Demeteros (Inkarnationsform)
 - Items: Flunkifernit, Gengarnit, Brutalandanit
- Continues: nach 1., 3. Top 4 (Insgesamt 2 Continues)

b. Schwer:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 6
- max. Tierstufe: OU
- Zusätzlich einsetzbare Pokémon:
 - Quajutsu (OHNE Wandlungskunst), Lohgock (OHNE Temposchub)
- Continues: nach 1., 3. Top 4 (Insgesamt 2 Continues)

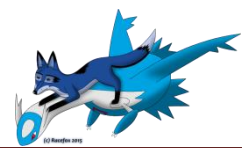
c. Sehr schwer:

- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 6
- max. Tierstufe: OU505NM (nur Pokémon mit einer maximalen Basiswertsumme von 505 dürfen eingesetzt werden.)
(Siehe: http://www.pokewiki.de/Rangliste_der_Pokémon)
Des Weiteren gilt hier: Der Herausforderer darf keine Mega-Evolutionen einsetzen!
- Continues: nach 1., 3. Top 4 (Insgesamt 2 Continues)

d. Leicht:

- Dieser Modus wird erst nach einem Versuch im normalen Schwierigkeitsgrad freigeschaltet.
- Anzahl einsetzbarer Pokémon: 6
- Tierstufe: UBER
- Continues: nach 1., 3. Top 4 (Insgesamt 2 Continues)





4. Punktevergabe für die Hall of Fame:

Punktemultiplikatoren:

Leicht:	0,80
Normal:	1,00
Schwer:	1,35
Sehr schwer:	1,55
Extrem:	2,05

Punkte für die Arenen:

Jede Arena gibt 6 Punkte. Für jedes eigene Pokémon, das am Ende nicht besiegt ist gibt es einen Extrapunkt. Das heißt, dass man für einen Sieg gegen eine Arena höchstens 10 Punkte bekommen kann.

Bei einer Niederlage gibt es 0 Basispunkte. Allerdings bekommt man hier für jedes gegnerische besiegte Pokémon einen Punkt. In diesem Fall höchstens 3 Punkte.

Punkte für die Top 4:

Für jedes Top-4-Mitglied gibt es 14 Punkte. Für jedes eigene Pokémon, das am Ende nicht besiegt ist gibt es einen Extrapunkt. Das heißt, dass man für einen Sieg gegen einen Top 4 höchstens 20 Punkte bekommen kann.

Bei einer Niederlage gibt es 0 Basispunkte. Allerdings bekommt man hier für jedes gegnerische besiegte Pokémon einen Punkt. In diesem Fall höchstens 5 Punkte.

Punkte für den Champ:

Für das Besiegen des Champs bekommt man 28 Basispunkte. Für jedes eigene Pokémon, das am Ende nicht besiegt ist gibt es zwei Extrapunkte. Das heißt, dass man für einen Sieg gegen einen Top 4 höchstens 20 Punkte bekommen kann.

Bei einer Niederlage gibt es 0 Basispunkte. Allerdings bekommt man hier für jedes gegnerische besiegte Pokémon zwei Punkt. In diesem Fall höchstens 10 Punkte.

Punkte für Continues:

Jedes Continue ist 12,5 Basispunkte wert. Im Schwierigkeitsgrad Extrem ist ein Continue 25 Punkte wert.

Punkte für das Pokémon-Team:

- Jede verwendete Generation gibt jeweils 0,5 Punkte
- Jedes Pokémon gibt Punkte. Die Punkte hängen davon ab wie weit das Pokémon unter einer Basiswertsumme von 600 liegt.
- Die Punkte in diesem Bereich fallen in der Regel recht gering aus und sollen in der Hall of Fame gleichstände verhindern.

--> Die Punktevergabe erfolgt parallel zu den Kämpfen 100% durch mich in einer separaten Excel-Tabelle, welche automatisch die Endpunkte berechnet.





5. Preise:

Jeder Preis kann nur einmal gewonnen werden. Man kann auch nicht in jedem Modus einen Preis für den gleichen Schwierigkeitsgrad erhalten.

- Normal: Ein Zuchtpokémon nach Wahl.
- Schwer: Ein Zuchtpokémon nach Wahl.
- Sehr schwer: Ein Zuchtpokémon nach Wahl.
- EXTREM: Ein shiny Zuchtpokémon nach Wahl.

ACHTUNG! Die Shinyzucht ist keine Garantie auf ein 5x31! Nur Wesen und 4x31 werden zu 100% sicher sein. Es wird das erste geschlüpfte Shiny genommen, egal was für Werte es hat!

6. Siegtoken:

Für das Besiegen von Arenen und Top 4 kann man nun Siegtoken erhalten, die für spezielle Sonderpreise eingelöst werden können. Ab dieser Phase kann man nämlich auch für das reine Teilnehmen Preise erhalten!

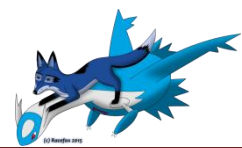
	Voller Modus			4+2+1		Pokéliga	
	Norm./Schw.	S. schwer	Extrem	Norm./Schw.	S. schwer	Norm./Schw.	S. schwer
A1	0	0	0	---	---	---	---
A2	1	2	2				
A3	1	2	2	1	2		
A4	1	2	2	1	2		
A5	1	2	2	1	2		
A6	1	2	2				
A7	1	2	2				
A8	1	2	2	1	2		
T1	2	3	4	1	3	1	2
T2	2	3	4	1	3	1	2
T3	2	3	4	1	3	1	2
T4	2	3	4	1	3	1	2

Preisliste für Siegtoken:

Die Movesets sind hier von mir festgelegt und können nicht geändert werden.

- 8 Siegtoken: Ambidiffel
- 12 Siegtoken: UHaFnir, Vulnona
- 16 Siegtoken: Wie-Shu, Resladero, Ampharos, Skuntank, Panzaeron, Glurak X/Y, Chaneira
- 20 Siegtoken: Kampfitems aus dem Kampfhaus, Panferno, Krebutak, Irokex, Altaría
- 24 Siegtoken: Skorgro (Delegator-Toxin-Set), Schlapor, Rotom (alle Formen), Bibor, Gardevoir, Galagladi, Voltenso, Fiara, Tentantel
- 27 Siegtoken: Snibunna, Dragoran, Milotic,
- 30 Siegtoken: Seedraking
- 50 Siegtoken: Fähigkeitskapsel





7. Infos zu den Top 4-Trainern und dem Champion:

A. T1-Psyara:

„Oh? Ein neuer Herausforderer? Dann erst einmal herzlich willkommen bei den Top 4. Es ist immer schön hier neue Gesichter zu sehen und wenn du es bis hierher geschafft hast, dann musst du ziemlich stark sein.“

Ich selbst habe mich auf den Typen Psycho spezialisiert und diesen bis in das kleinste Detail analysiert. Deshalb will ich dich gleich einmal warnen, dass dieser Kampf auf jeden Fall keine Leichtigkeit wird. Ich bin zwar selbst noch nicht lange Mitglied in den Top 4, aber diesen Platz habe ich mir durch hartes Training verdient.

*Aber nun erstmal genug von mir. Jetzt will ich endlich etwas von dir sehen!
Also! Möge der Stärkere gewinnen!“*

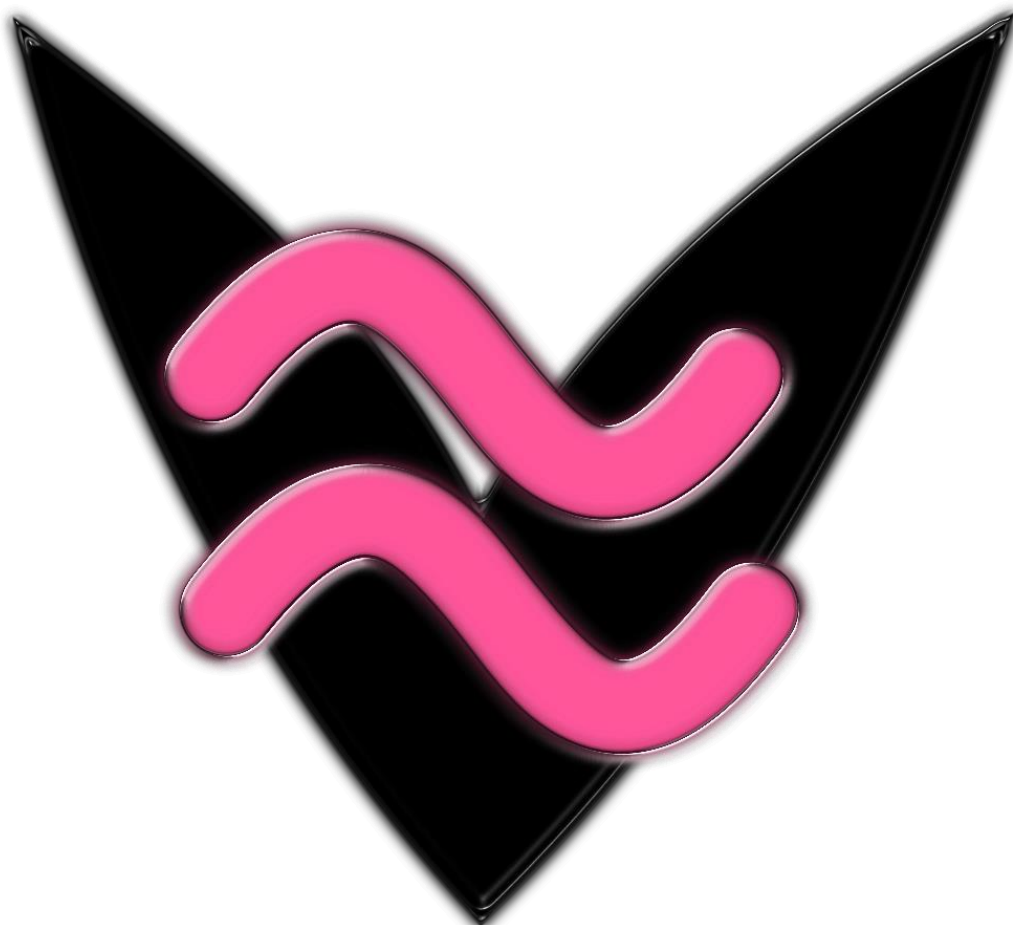
Weitere Trainerinfos:

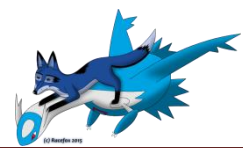
Haupt-Typ: Psycho

Nebentypen: Normal, Wasser, Fee, Kampf, Feuer

Eingesetzte Pokémon: Psiaugon, Girafarig, Starmie, Gardevoir, Galagladi, Fennexis

Signaturpokémon: Fennexis



**B. T2-Myuna:**

„Hallo Herausforderer!

Wie du vielleicht schon siehst wird es gleich so richtig nass, denn ich setze Pokémon vom Typen Wasser ein.

Ich selbst bin jetzt am längsten Mitglied in diesen Top 4 und dank Racefox konnte ich mein Team nochmals ordentlich überarbeiten und deutlich verbessern. Also sei gewarnt! Nur auf Typenvorteile zu setzen wird dich hier nicht zum Erfolg bringen. Ohne die richtige Strategie wirst du hier wohl leider baden gehen. Nur Seedraking ist aus meinem alten Team übrig geblieben, der Rest ist komplett neu.

Also los! Möge der Wasserresistentere gewinnen!

Viel Glück!“

Weitere Trainerinfos:

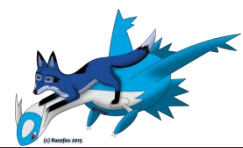
Haupt-Typ: Wasser

Nebentypen: Gestein, Gift, Unlicht, Boden, Drache

Eingesetzte Pokémon: Quaxo, Kabutops, Tentoxa, Krebutack, Sumpex, Seedraking

Signaturpokémon: Seedraking



**C. T4-Sunny:**

“Oh... Hallo!?”

Herausforderer sieht man hier leider nicht sehr viele, umso schöner ist es jetzt dich hier zu haben.

Mich faszinieren auf jeden Fall seit Kindesalter Pokémon, die sich durch die Sonne beeinflussen lassen und diese nutzen können. Aus diesem Grund ist mein Team auch ein Sonnenteam und bevor du dich wunderst: Mein Team wird nicht auf einen festen Typen spezialisieren.

Da du anscheinend immer noch triefnass vom letzten Kampf bist, hast du nun die Möglichkeit dich zu trocknen, denn jetzt wird es heiß!

Los Vulnona! Du bist dran!”

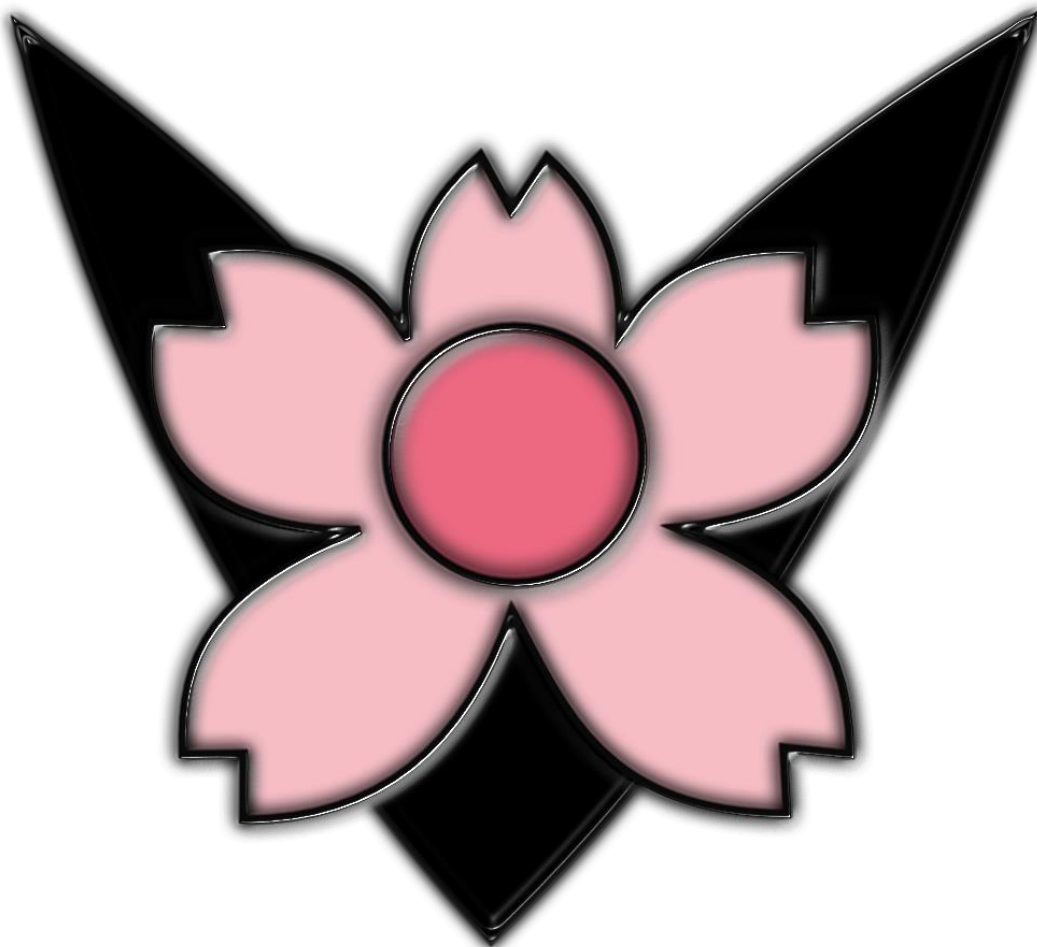
Weitere Trainerinfos:

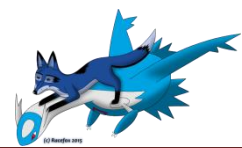
Haupt-Typ: keiner!

Allgemeine Typen: Feuer, Pflanze, Gift, Wasser, Drache, Flug

Eingesetzte Pokémon: Vulnona, Giflor, Entoron, UHaFnir, Glurak, Kinoso

Signaturpokémon: Kinoso



**D. T4-Alex:**

„Hallo werter Trainer.

Willkommen bei deiner letzten Hürde vor dem Champion. Ich bin eher der verteidigende Typ, weshalb ich mich auch auf den Typen Stahl spezialisiert habe. Mein Team hat jede Menge Training vom Champion erhalten, was es ordentlich abgehärtet hat. Draufhauen wird dir nicht viel bringen, denn das wird deinen Pokémon höchstens verdammt weg tun!

Wollen wir beide in einem Kampf herausfinden, wer der bessere Verteidiger von uns beiden ist?

Also! Los geht's!“

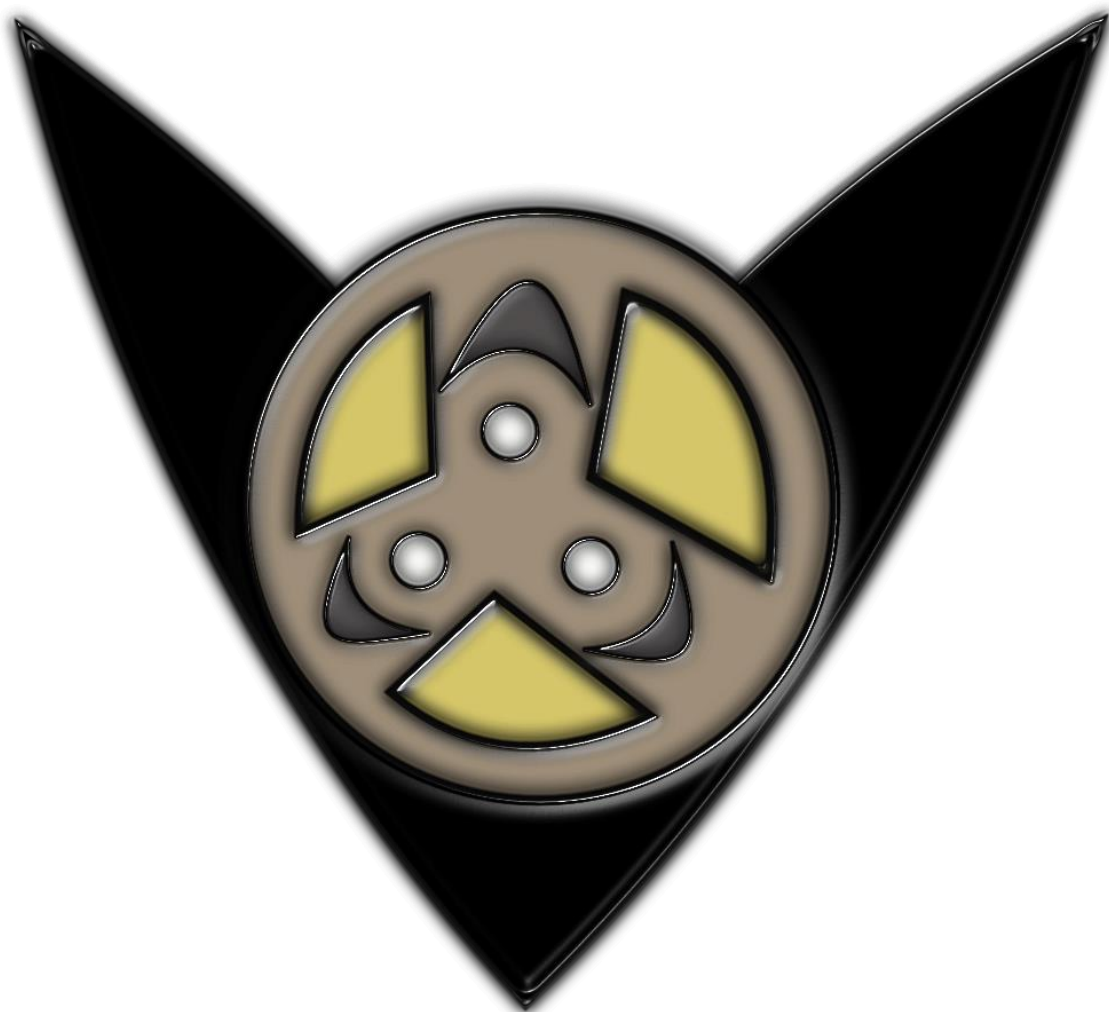
Weitere Trainerinfos:

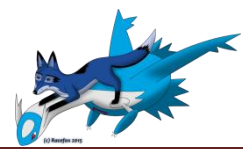
Haupt-Typ: Stahl

Nebentypen: Kampf, Elektro, Wasser, Flug, Fee, Geist

Eingesetzte Pokémon: Lucario, Magneton, Impoleon, Flunkifer, Durengard

Signaturpokémon: Durengard





E. Champion Racefox:

Latios: „La? La! Latios!?“

Racefox: „Was ist Latios? *gäh* [Racefox streckt sich erstmal ausgiebig]

Oh ein neuer Herausforderer? Sieht man hier nun leider nicht wirklich häufig! Liegt aber wohl auch daran, dass die Top 4 von mir ein ordentliches Training bekommen haben! Da ist das denke ich auch kein Wunder!

Hmm...!? Was ist los? Ach so..

Überrascht hier einen sprechenden Blaufuchs als Champion vorzufinden? Tja, so ist das nun einmal! Ich bin hier der Champion und wir werden dir hier gleich das Leben schwer machen! Nicht wahr Latios?“

Latios: „Latios!!!!“

Racefox: „Mach dich auf jeden Fall schon mal auf etwas gefasst. Ich bin hier nämlich der einzige Trainer in der kompletten Liga, der ein legendäres Pokémon besitzt. Naja, nicht direkt, denn Latios und ich sind mehr als nur ein Team. Wir sind die dicksten Freunde. Wir vertrauen uns blind in jeder Situation! Auch wenn ich Latios nicht als erstens in den Kampf schicken werde: Möge die Magie der Freundschaft siegen!“

Latios: „Laaaaaatioos!!!!“

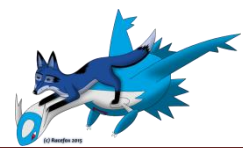
Weitere Trainerinfos:

Haupt-Typ: Mixed Team

Eingesetzte Pokémon: Latios. Der Rest ist unbekannt!

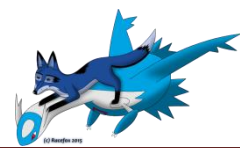
Signaturpokémon: Latios



**8. Pokédex:**

#	Pokémon	Typ	Σ	KP	Angr.	Vert.	Sp.A.	Sp.V.	Init.	Tier*	Orden
#01	Matrifol	Käfer Pflanze	500	75	103	80	70	80	92	NU	
#02	Smettbo	Käfer Flug	395	60	45	50	90	80	70	NU	
#03	Vivillon	Käfer Flug	411	80	52	50	90	50	89	NU	
#04	Papinella	Käfer Flug	395	60	70	50	100	50	65	NU	
#05	Frosdedje	Geist Eis	480	70	80	70	80	70	110	UU	
#06	Skelabra	Geist Feuer	520	60	55	90	145	90	80	UU	
#07	Banette	Geist	455	64	115	65	83	63	65	RU	
#07M	M-Banette	Geist	555	64	165	75	93	83	75	RU	
#08	Rotom	Geist Elektro	440	50	50	77	95	77	91	NU	
#09	Voltula	Elektro Käfer	472	70	77	60	97	60	108	UU	
#10	Luxtra	Elektro	523	80	120	79	95	79	70	NU	
#11	Voltensio	Elektro	475	70	75	60	105	60	105	OU	
#11M	M-Voltensio	Elektro	575	70	75	80	135	80	135	OU	
#12	Pikachu	Elektro	523	35	159	40	149	50	90	NU	
#13	Ohrdoch	Normal	445	103	60	86	60	86	50	NU	
#13M	M-Ohrdoch	Normal Fee	545	103	60	126	80	126	50	NU	
#14	Porygon2	Normal	515	85	80	90	105	95	60	UU	
#15	Kecleon	Normal	440	60	90	70	60	120	40	NU	
#16	Relaxo	Normal	540	160	110	65	65	110	30	UU	
#17	Gengar	Gift Geist	500	60	65	60	130	75	110	OU	
#18	Skuntank	Gift Unlicht	479	103	93	67	71	61	84	RU	
#19	Iksbat	Gift Flug	535	85	90	80	70	80	130	UU	
#20	Bibor	Gift Käfer	395	65	90	40	45	80	75	UU	
#20M	M-Bibor	Gift Käfer	495	65	150	40	15	80	145	UU	
#21	Wie-Shu	Kampf	510	65	125	60	95	60	105	UU	
#22	Resladero	Kampf Flug	500	78	92	75	74	63	118	BL	
#23	Meditalis	Kampf Psycho	519	60	169	75	60	75	80	RU	
#23M	M-Meditalis	Kampf Psycho	659	60	249	85	80	85	100	BL	
#24	Panferno	Kampf Feuer	534	76	104	71	104	71	108	UU	
#25	Stahlos	Boden Stahl	510	75	85	200	55	65	30	RU	
#25M	M-Stahlos	Boden Stahl	610	75	125	230	55	95	30	RU	
#26	Knackrack	Boden Drache	600	108	130	95	80	85	102	OU	
#27	Skorgro	Boden Flug	510	75	95	125	45	75	95	OU	
#28	Gastrodon	Boden Wasser	475	111	83	68	92	82	39	RU	
#29	Snibunna	Unlicht Eis	510	70	120	65	45	85	125	OU	
#30	Irokex	Unlicht Kampf	488	65	90	115	45	115	58	RU	
#31	Hundemon	Unlicht Feuer	500	75	90	50	110	80	95	RU	
#31M	M-Hundemon	Unlicht Feuer	600	75	90	90	140	90	115	BL2	
#32	Grypheldis	Unlicht Flug	510	110	65	105	55	95	80	UU	





#	Pokémon	Typ	Σ	KP	Angr.	Vert.	Sp.A.	Sp.V.	Init.	Tier*	Orden
#33	Psiaugon	Psycho	468	74	48	78	83	81	104	NU	
#34	Girafarig	Psycho Normal	455	70	80	65	90	65	85	NU	
#35	Starmie	Psycho Wasser	520	60	75	85	100	85	115	OU	
#36	Guardevoir	Psycho Fee	518	68	65	65	125	115	80	OU	
#37	Galagladi	Psycho Kampf	518	68	125	65	65	115	80	BL3	
#37M	M-Galagladi	Psycho Kampf	618	68	165	95	65	115	110	BL	
#38	Fennexis	Psycho Feuer	534	75	69	72	114	100	104	RU	
#39	Quaxo	Wasser	500	90	75	75	90	100	70	NU	
#40	Kabutops	Wasser Gestein	495	60	115	105	65	70	80	NU	
#41	Tentoxa	Wasser Gift	515	80	70	65	80	120	100	UU	
#42	Krebutack	Wasser Unlicht	468	63	120	85	90	55	55	BL	
#43	Sumpex	Wasser Boden	535	100	110	90	85	90	60	UU	
#43M	M-Sumpex	Wasser Unlicht	635	100	150	110	95	110	70	UU	
#44	Seedraking	Wasser Drache	540	75	95	95	95	95	85	BL2	
#45	Vulnona	Feuer	505	73	76	75	81	100	100	NU	
#46	Giflor	Pflanze Gift	480	75	80	85	100	90	50	NU	
#47	Entoron	Wasser	500	80	82	78	95	80	85	NU	
#48	UHaFnir	Flug Drache	540	85	70	80	102	80	123	BL2	
#49	Glurak	Feuer Flug	534	78	84	78	109	85	100	OU	
#49M	M-Glurak X	Feuer Drache	634	78	130	111	130	85	100	OU	
#49M	M-Glurak Y	Feuer Flug	634	78	104	78	159	115	100	OU	
#50	Kinoso	Pflanze	450	70	60	70	87	78	85	NU	
#51	Lucario	Stahl Kampf	525	70	110	70	115	70	90	UU	
#52	Magneton	Stahl Elektro	465	50	60	95	120	70	70	BL3	
#53	Impoleon	Stahl Wasser	530	84	86	88	111	101	60	UU	
#54	Panzaeron	Stahl Flug	465	65	80	140	40	70	70	OU	
#55	Flunkifer	Stahl Fee	380	50	85	85	55	55	50	NU	
#55M	M-Flunkifer	Stahl Fee	634	50	259	125	55	95	50	UBER	
#56	Durengard	Stahl Geist	520	60	50	150	50	150	60	UBER	
#56A	Durengard-A	Stahl Geist	520	60	150	50	150	50	60	UBER	
#57	???	???	???	???	???	???	???	???	???	OU	
#58	???	???	???	???	???	???	???	???	???	UU	
#59	???	???	???	???	???	???	???	???	???	UU	
#60	???	???	???	???	???	???	???	???	???	UU	
#61	???	???	???	???	???	???	???	???	???	OU	
#62	Latios	Drache Psycho	600	80	90	80	130	110	110	OU	

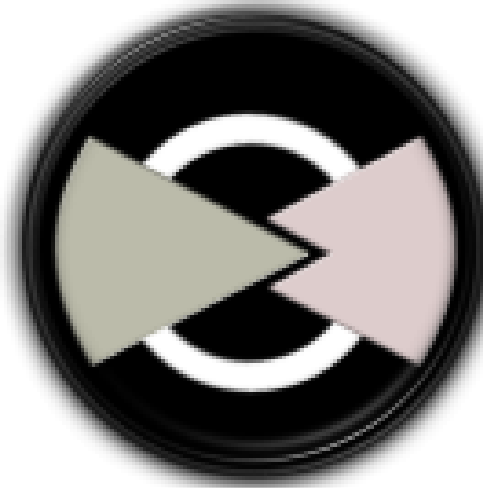
Alle Angaben ohne Gewähr!

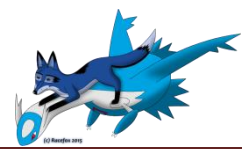
*Tier: Stand: 27.07.2015





9. Weitere vergrößerte Artworks:





10. Letzte Worte:

Ich wünsche viel Spaß beim Teilnehmen. Dieses Dokument sollte eigentlich alle nötigen Informationen enthalten. Sollten trotzdem noch Fragen offen sein, dann bitte direkt nachfragen. Alle Angaben in diesem Dokument können jederzeit geändert, ergänzt und überarbeitet werden.

Zum Abschluss: Ein paar Tipps zum Zusammenstellen des Teams:

- Schaut euch die Team der Trainer genau an.
- Analysiert deren Stärken und Schwächen und sucht euch diesbezüglich passende Pokémon aus.
- Ich will keine Pokémon im Team sehen, die gegen fast alles schwach sind, bzw. nutzlos sind.
- Auch nicht so häufig verwendete Pokémon mit seltsamen Items können hier sehr hilfreich sein.
- Holt das maximale aus eurem Team heraus, denn das wird euch am Ende zum Erfolg führen!

